

CIRCOLARE STUDENTI N. 113 del 13/12/2022
CIRCOLARE DOCENTI N. 144 del 13/12/2022
CIRCOLARE ATA N. 121 del 13/12/2022

A TUTTI GLI STUDENTI ISCRITTI
A TUTTI I DOCENTI
AL PERSONALE ATA
(tutte le Sedi)

OGGETTO: GIOCHI DI GALILEO – PROVE ELIMINATORIE OLIMPIADI DELLA CULTURA E DEL TALENTO

Per l'anno scolastico 2022-2023 il liceo Einstein partecipa alle OLIMPIADI DELLA CULTURA E DEL TALENTO — XIV EDIZIONE (di seguito indicate come OCT14). Le OCT14 sono un concorso scolastico a premi ad iscrizione gratuita disputato da squadre formate da sei elementi tutti iscritti nel medesimo istituto.

Il sito internet ufficiale di riferimento è www.olimpiadideiIacultura.it, ogni informazione ivi pubblicata ha valore di informazione e notifica ufficiale da parte dell'Organizzazione.

DATE

Le OCT14 si articoleranno in Giochi di Galileo, semifinali macro-area e finali internazionali:

- le prove eliminatorie d'istituto "Giochi di Galileo" si svolgeranno il giorno **16 dicembre 2022 dalle ore 12 alle ore 14 presso l'auditorium di via Pacini 28;**
- le semifinali per le Macro Aree Centro e Nord si svolgeranno a **Tarquinia (VT)** il giorno **4 marzo 2023;**
- le finali, la cerimonia inaugurale e la premiazione avranno luogo **dal 27 al 30 aprile 2023 a Tolfa (RM).**

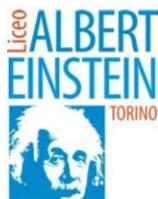
Ogni squadra dovrà essere composta da sei studenti tutti iscritti nel medesimo istituto ma anche appartenenti a classi differenti.

GIOCHI DI GALILEO

I Giochi di Galileo sono una gara d'istituto utile a selezionare le squadre semifinaliste. Ogni istituto avrà una quota di squadre in semifinale in proporzione al numero di squadre che iscriverà. La quota di squadre qualificate in semifinale sarà pari al 50% delle squadre iscritte (con arrotondamento per eccesso).

Rif. MMC/mmc





Se al termine della fase di iscrizioni, in base ai calcoli sopra descritti, il numero di squadre qualificabili in semifinale a livello macro-territoriale risulti essere pari o maggiore di 350 l'Organizzazione potrebbe decidere di abbassare la % di squadre qualificate in semifinale per ogni istituto.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

I "Giochi di Galileo" si svolgeranno contemporaneamente in tutti gli istituti il giorno 16 dicembre 2022 dalle ore 12 alle ore 14 sotto la responsabilità dei docenti referenti e del Dirigente Scolastico. I "Giochi di Galileo" verranno svolti in modalità cartacea.

Il giorno delle prove l'Organizzazione invierà una mail all'indirizzo del docente referente (fornita al momento dell'iscrizione) con i quiz da sottoporre alle squadre e un foglio risposte. Entro e non oltre il giorno **19 dicembre** ogni istituto dovrà comunicare all'organizzazione il nome della squadra/e che ha/hanno ottenuto la qualificazione in semifinale inviando anche una scansione del foglio risposte di tutte le squadre partecipanti dell'istituto.

La prova sarà di squadra cioè tutti i sei componenti svolgeranno insieme un unico test. Il test consiste nel risolvere quiz di: **cultura generale, attualità, logica, informatica, cultura musicale e cultura sportiva.**

Ad ogni risposta esatta verrà attribuito 1 punto, per ogni risposta non data verranno attribuiti 0 punti e per ogni risposta errata verrà attribuito un punteggio di -1.

Ogni istituto dovrà rispettare la quota di squadre qualificabili in semifinale assegnata, non saranno ammessi pari merito. Nel caso di parimerito, il docente referente dovrà farsi carico di scegliere quale squadra qualificare (a titolo esemplificativo: sottoporre un'ulteriore prova, considerare la media scolastica ecc..)

Semifinali

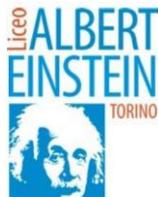
Le squadre che avranno superato la fase eliminatoria si confronteranno nelle semifinali che consisteranno in 6 test a risposta multipla da 16 quesiti ciascuno svolti ognuno da un diverso componente della squadra in maniera individuale e un'eventuale prova "X" svolta da un componente designato dalla squadra, tra quelle che si garantiranno l'accesso allo svolgimento di questa prova secondo le modalità indicate nel successivo punto 4.1.

I 6 test a risposta multipla verteranno sulle seguenti materie (l'elenco non è indicativo dell'ordine di svolgimento delle prove):

- Letteratura Italiana e Internazionale (prova in lingua inglese);
- Educazione Civica, Istituzioni e Attualità Italiana ed Internazionale;

Rif. MMC/mmc





- Storia dell'Arte;
- Scienze;
- Storia e Geografia mondiale;
- Prova musicale.

Ogni domanda sarà proiettata su un maxischermo e i partecipanti dovranno rispondere, nel tempo assegnato per ogni domanda utilizzando una app ad hoc da scaricare gratuitamente sul proprio smartphone. Ad ogni risposta esatta verranno attribuiti 10 punti mentre ne verranno decurtati 5 per ogni risposta errata, i quiz a cui non è stata data risposta valgono 0 punti.

Le squadre che, nonostante la possibilità di sostituire senza penalizzazione, parteciperanno alle semifinali con 5 elementi avranno la possibilità di far svolgere ad 1 componente 2 prove (la PROVA X non rientra nel conteggio) con una penalizzazione di 10 punti alla squadra. Le squadre che parteciperanno con 4 elementi avranno la possibilità di far svolgere a 2 componenti 2 prove con una penalizzazione di 20 punti alla squadra. Non è consentita la partecipazione alle semifinali con meno di 4 elementi.

PROVA X

La prova X è una prova a sorpresa dove il tema e gli argomenti oggetto della prova rimarranno ignoti.

Dopo lo svolgimento delle 6 prove a risposta multipla verrà elaborata la classifica e accederanno allo svolgimento della PROVA X tutte le squadre che si troveranno ad un distacco massimo di 99 punti dall'ultimo punteggio utile per qualificarsi in finale e fino ad un massimo di 100 squadre.

In riferimento al paragrafo 2.3 ha diritto a partecipare alla prova X la prima delle squadre non qualificate a tale prova appartenente alla scuola che ha iscritto il maggior numero di squadre. Se l'istituto ha già delle squadre qualificate alla prova X, avrà diritto a partecipare alla prova la prima tra le non qualificate.

La PROVA X mette a disposizione fino ad un massimo di ulteriori 100 punti. Per conquistare tutti i 100 punti a disposizione il partecipante deve rispondere correttamente a 10 domande con quattro opzioni di risposta (A, B, C, D), di valore e difficoltà crescente. Al termine di ogni domanda viene comunicata la risposta corretta e tutti coloro che avranno fornito una risposta errata verranno eliminati dalla prova senza far conquistare punti alla squadra.

Se il partecipante è in difficoltà dopo aver preso visione della domanda, può decidere di non rispondere e ritirarsi dalla prova e conservare i punti conquistati (esempio: il concorrente decide di non rispondere alla domanda n.6 e ritirarsi dalla prova, i punti che farà conquistare alla squadra saranno pari al valore della domanda n.5).

Ogni domanda sarà di valore crescente secondo la seguente scala:

Rif. MMC/mmc



DOMANDA	PUNTEGGIO
01	1
02	2
03	3
04	10
05	15
06	20
07	25
08	40
09	60
10	100

Le prime 12 squadre in classifica di ogni semifinale accederanno alle finali internazionali.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof. Marco Michele CHIAUZZA
(firma autografa sostituita a mezzo stampa, ex art. 3, co2, D.Lgs. 39/93)

Rif. MMC/mmc

